

Formel 1

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 8. Oktober 2007, 16:39

Ich hab grad mal ne Idee, wie man Ausfälle simulieren könnten.

Also Leute die nicht gesetzt haben, scheiden eh aus, aber das ist ja klar, aber auch die die gesetzt haben, sollen auch mal durch Defekt/Unfall ausscheiden.

Eine Möglichkeit wäre, dass jeder zusätzlich eine Defektzahl setzt, jede Zahl steht dabei für ein Defekt/Dreher/Kollision etc.

Dann werden zur Auswertung zb 2 oder 3 Zahlen gezogen per Zufall und wer die Zahlen gesetzt hat, scheidet aus.

Eine weitere Möglichkeit wäre das jeder zb eine Ausfallwahrscheinlichkeit von 10% hat und mit jedem Sieg steigt der Wert um vllt 10%, der 2te um 8% oder so und bei den letzten verringert sich die Wahrscheinlichkeit.

Hab aber grad keine Idee, wie man das mit Setzen kombinieren will.

Edit: Man kann dann ja noch pro Unfall würfeln, ob das Safety Car rauskommen soll und wie das Wetter ist, aber das ist fast schon zu übertrieben 😄