

Definition Ferien-MN

Beitrag von „Carmen I.“ vom 2. Juli 2006, 15:01

Ferien.... die Zeit des Spaßes, der Freiheit, der freien Zeiteinteilung, aber auch manchmal der Langeweile, weil man zum Beispiel während dieser Zeit durchgängig zu Hause ist, die Freunde aber verreist sind.

Nun gilt es also die Zeit sinnvoll und spaßbringend zu nutzen/überbrücken: "Hey..... Micronationen? Was sind das, was passiert da? Aaaaah, man gründet ein Land und spielt Regierender. Toll, das mache ich auch!" **strahl** Mit Feuereifer geht man nun an die Sache und sucht nach Daten, Fakten, schmückt Ideen aus, klaut hie und da welche, weil die gut sind 😊 und baut sich sien eigenes Land auf. Natürlich braucht es Mitspieler. Also.... wir reisen durch die Lande und stellen uns vor. Der "Tanz" ist eröffnet. 🤖

Das Ende der Ferien ist gekommen, die Freunde wieder da, Schule, Uni oder Beruf holen einen aus den Träumen vom Regieren zurück in die Wirklichkeit und der Zeitfaktor, der für die Pflege einer MN benötigt wird, schwindet auf ein Minimum. Irgendwann, weil es schwierig wird, denn simulieren und regieren ist gar nicht so leicht, vor allem aber das Motivieren der Mitspieler nicht, verliert man das Interesse, lässt alles schleifen. Die anderen ziehen sich auch zurück, denn... ist ja nichts mehr los dort, aber in anderen MNs sehr wohl und das Land liegt brach.

Eine MN.... gegründet aus einer "Ferienlaune" heraus. 😊

Nein, nicht jede MN endet so und nicht jede wird in den Ferien gegründet. Manchmal reicht schon ein langes Wochenende oder eine Krankheitsphase für diesen Energieschub. Aber, was dem auch gleichkommt, der Wille ein eigenes Land zu besitzen, der "King" zu sein und bestimmen zu können. 😊

DAS sind "Ferien-MNs" 😊