

Tutorial: Wie gründe ich eine MN ?

Beitrag von „James Blowhand“ vom 27. August 2007, 15:32

Ich würde als einen Punkt noch ansehen, der VOR ALLEM ANDEREN stünde, nämlich die Frage :

WILL man überhaupt eine MN gründen ? Hat man die ZEIT dafür, den WILLEN, die MOTIVATION ?

Also nicht nur die Idee eine MN zu gründen, aus reiner Laune heraus, sondern wil man es eben echt WILL.

Denn eines ist vorallem vonnöten, wenn man eine MN gründet: Ausdauer und Beständigkeit. Und das scheint mir bei vielen Neugründungen zu fehlen, daß das einfach mit der Zeit aufgegeben wird. Man braucht sich ja nur mal die zahlreichen MN-Neugründungen der letzten 2 Jahre anschauen und welche es da mittlerweile erfolgreich geschafft haben. Für mich sind das eigentlich nur das Imperial Age und Bergen, als die erfolgreichsten Neugründungen.

Man muß einfach bedenken, daß man einen langen Atem braucht. Daß man wohl über lange Sicht erstmal nur allein oder maximal 2-3 Spieler sein wird.