Tutorial: Wie gründe ich eine MN?

Beitrag von "Carmen I." vom 27. August 2007, 14:18



Wenn diese Punkte alle beherzigt wurden, und zwar komplett, erst dann sollte man damit an die Öffentlichkeit gehen! Mitspieler wollen Daten und Fakten haben, ja sie brauchen sie, um Neugier zu entwickeln. Diese wiederum ist wichtig für das Engagement. Wer nicht neugierig und damit interessiert ist, der wird nicht einsteigen wollen.

Um aber dann endlich auch "Leben in die Bude" zu kriegen, bedienen sich manche Neugründer der Anlegung von Neben-IDs (NIDs), die "mit dem Spiel beginnen". Das sorgt für den letzten Anreiz, den ein Außenstehender braucht, um sich auch zu engagieren, da er vielleicht dem ein oder anderen Punkt in einer laufenden Debatte widersprechen möchte.

Ich weiß vom Imperium Romanum, dass dort die beiden Gründer jeweils mit zehn NIDs gestartet sind und durch die so enstandene Simulation die Neugier bei anderen geweckt haben mitzumachen. Nach und nach haben sie die NIDs weitergegeben und heute haben sie so viel User wie keine andere MN.