

Neue MN, Wer will mitmachen

Beitrag von „Nr.1“ vom 24. August 2007, 01:22

[Zitat von Ethan Freebush](#)

Der Reiz, selbst eine MN zu machen ist ganz einfach.

Als Admin kann man hin wo man möchte, wenn man eine Firma gründet braucht man nicht auf den Admin warten der die Foren erstellt und wenn nix los ist kann man irgendwelche Designs im ACP ändern.

Das sind echt nette Vorteile die auch ich sehr schätze. Nur sollte man nicht vergessen, dass es auch viel arbeit sein kann, wenn man mal keine Lust hat.

Natürlich nur wenn sich ein paar Mitspieler finden. 😄

Das trifft sicher für einen Teil zu, für mich ist das schon wichtig, aber zweitwichtig. Mein Hauptgrund war, keine Entsprechung vorgefunden zu haben, die mir vollkommen zusagte. Ansonsten hätte ich nix eigenes gegründet. Ich war vorher in diversen MNs und es gelang meinen IDs nicht, sich in meinem Sinne zu verwirklichen. Zum Beispiel duldeten man in Tropicali keinen katholischen Roboter, um nur ein dramatisches Beispiel zu nennen.