10 Regeln für den Arkadienreisenden

Beitrag von "Großkönig Ascanius" vom 18. August 2007, 20:17

Nehmen wir einmal an Sie stammen aus Tauroggen oder irgendeinem anderen westlichen Land. Sollte dies Ihr erster Besuch in Arkadien sein, machen Sie sich immer wieder bewußt, dass sie sich in einem vollkommen anderen, jahrtausendealten Kulturkreis befinden. Die Arkader nehmen auf ihre Unkenntnis ihrer Kultur keine Rücksicht und reagieren auf jede ungewohnte Art des Verhaltens unfreundlich, in Extremfällen auch gewalttätig. Ihnen seien darum 10 wichtige Ratschöäge auf den Weg gegeben:

1. Sprechen Sie keine Frau an:

Sollten Sie auf den Straßen einer Arkadischen Stadt, etwa Ilions, unterwegs sein und den Weg zu einem öffentlichen Gebäude nicht kennen, achten Sie darauf in keinem Falle eine Ihnen fremde Frau anzusprechen ohne dass Ihnen dies explizit gestatten wurde. Das ist weniger eine Herabsetzung der Frau, als vielmehr eine Maßnahme zum Schutz Ihrer Ehre. Eine Wildfremde aus welchem Grund auch immer einfach anzusprechen wird von Ihr und den Umstehenden als pietätlos betrachtet. In etwa so, als würden Sie eine Frau in Ihrer tauroggischen Heimat einfach an den Hintern fassen. Der Ehemann oder Verlobter der Frau wird sich zu ehrenwiederherstellenden Handlungen gezwungen sehen....

2. Bleiben Sie auf den Wegen:

Sollten Sie auf die Idee kommen einmal das Arkadische Hinterland oder die Wälder zu besichtigen, sollten Sie dringend darauf achten als Nicht-Ortskundiger niemals alleine die Wege zu verlassen und die Natur zu erkunden. In Arkadien hilft Ihnen im Notfall kein Rettungshubschrauber und da Sie Ausländer sind wird auch die nächste Dorfbevölkerung Ihr Verschwinden wenig bedauern. Die Wahrscheinlichkeit von einem wilden Tier gerissen zu werden ist recht hoch, da es in Arkadien im Gegensatz zu Ihrer tauroggischen Heimat niemals zu einer

großflächigen Zerstörung der Natur kam, mal ganz zu schweigen von den anderen Wesen (Kentauren, Geistern, Nymphen), die sich in den Wäldern breit machen und die Ihnen weit Schlimmeres antun können.

3. Seien Sie nicht unbewaffnet:

Unbewaffnet durch die Gebiete Arkadiens zu ziehen hat sich in der Vergangenheit immer als Himmelfahrtskommando erwiesen. Es mag sein, dass Sie in den größeren Städten äußerst sicher auch des nachts unbewaffnet durch die Straßen flanieren können. Im ländlichen Raum jedoch ist eine Waffe unverzichtbar: Erstens, um unter der Landbevölkerung als Mann akzeptiert zu werden (als Gast ohne Waffe können Sie im Zweifel nicht zur Verteidigung der Gruppe beitragen und das ist doch das Mindeste im Gegenzug zu der Ihnen entgegengebrachten Gastfreundschaft) und zweitens um sich vor wilden Tieren und Räubern zu schützen. Reisen Sie darum auch möglichst nicht alleine.

4. Achten Sie auf korrekte Anreden:

Sollten Sie es nicht darauf anlegen, die Arkader zu kränken und auf Ablehnung zu stoßen, sollten Sie auf korrekte Anredeformen achten. Verabschieden Sie sich dabei von Ihren westlichen Formen und stellen Sie sich auf die urtümliche Gesellschaft Arkadiens ein. Man unterscheidet prinzipiell nur zwischen 2 Formen der Anrede:

König Ascanius ist in keinem Falle mit Ausdrücken wie "Eure Majestät", "Hochwohlgeboren", oder "Königliche Hoheit" zu bezeichnen. Diese Worte rufen bloß Verwirrung hervor und sind außerdem die üblichen Titel barbarischer Herrscher. Korrekte Anredeformen (auch in abgeänderter Personen für die Königssöhne) sind:

- König der Menschen!
- Großer König!
- Großkönig!
- Hoher König!
- König!
- Herr!
- Sohn des Teuker!
- Dardaner!
- Großer Iulus!
Daneben existieren die offiziellen Titulaturen (nicht für die Königssöhne):
- Göttlicher!
- Erhabenster!
- Sonnengleicher!

- Freund der Götter!
- Väterlicher!
- Unbesiegbarer!
- Unverwundbarer!
- Hand des Jupiter!
- Statthalter der Götter!
- Schicksalsgebender!
Schmeichelnden Anreden sind prinzipiell jedoch keine Grenzen gesetzt.
Alle Anderen erwachsenen Männer sind anzureden mit dem Vornamen, jedoch keinesfalls mit Phrasen wie "(Ehrenwerter) Bürger". Als ehrenwert darf in Arkadien ohnehin nur bezeichnet werden, wer sich ein Recht auf Ehre erworben hat.
5. Es gibt Gebiete, die Sie meiden sollten:
Ohne ein königliches Siegel oder irgendeine offizielle Ausweisung sollten Sie es in jedem Fall tunlichst vermeiden das Etruscerland zu besuchen. Man freut sich dort über Ausländer, die man den Geistern

opfern kann.

Die Wüste der Schatten sollten Sie gar nicht besu	uchen, wenn Ihnen Ihr Leben lieb ist.
---	---------------------------------------

Außerdem sollten Sie versuchen die Gebirge zu meiden, denn in Ihnen sind Kräfte am Werk, denen nicht an menschlichem Vordringen in die Bergwelt gelegen ist.

6. Reisen Sie niemals ohne Proviant:

Wenn Sie kein großartiger Jäger sind oder die besondere Gabe haben Wasser in erstaunlich kurzer Zeit aufzuspüren, sollten Sie ihre Route immer genau planen und genügend Proviant mitnehmen. Sie ahnen gar nicht wie schnell man sich verlaufen kann und plötzlich merkt, dass man in seinem unglaublichen Durst nicht in der Lage ist eine Quelle oder einen See zu finden.

7. Seien Sie demütig:

Man wird Ihnen von der ersten Sekunde an ansehen, dass Sie Ausländer sind. Verhalten Sie sich also demütig der Arkadischen Bevölkerung gegenüber. Egal wieviel Technik Sie mithaben- man betrachtet Sie als Barbaren und verlangt den Respekt, der einer jahrtausendealten Kultur gebührt.

8. Seien Sie vorsichtig:

Egal, was man Ihnen im Ausland über Arkadien erzählt hat: Die Arkadischen Bauern sind nicht dumm und bedenken Sie, dass wennimmer Sie sich in jemandes Haus oder auf jemandes Boden aufhalten, Sie ein Anracht auf Beanspruchung des heiligen Gastrechtes haben. Überstrapazieren sollten Sie es jedoch auch nicht. Da es in Arkadien kein bis ins kleinste Detail geschriebenes Recht oder soetwas wie ein Volksverzeichnis gibt wird die Gerichtsbarkeit zumeist siedlungsintern ausgeübt, was bedeutet, dass Sie unter Umständen kein Recht auf einen unabhängigen Richter haben oder auf ein Verfahren, sondern im Zweifelsfalle- sollten Sie etwa der Bauerstochter Avancen gemacht und somit das Gastrecht übertreten haben- schneller einen Kopf kürzer sind, als Sie denken- und das wird nichteinmal Jemanden interessieren.

9. Essen Sie, was man Ihnen vorsetzt:

Die Arkadische Küche ist deftig. Sie besteht zum größten Teil aus den Dingen die auf dem Feld eben wachsen oder im Wald herumlaufen. Sie werden im Zweifel nicht einmal gefragt werden, ob Sie essen wollen. Man wird Ihnen eine Schale reichen und sie sollten lieber sofort anfangen daraus zu essen, denn alles Andere würde als Respektlosigkeit dem Gastgeber gegenüber betrachtet werden.

10. Belehren Sie Niemanden über Demokratie, Menschenrechte oder Industrialisierung. **Das alles interessiert hier Niemanden** und wenn Sie oft genug damit nerven, wird man Sie einfach in eine tiefe Grube werfen und Sie den Erdgeistern überlassen.