

# Neue MN, Wer will mitmachen

Beitrag von „Vinzente Degas Saldaña“ vom 17. August 2007, 21:01

[Zitat von Ethan Freebush](#)

Der Reiz, selbst eine MN zu machen ist ganz einfach.

Als Admin kann man hin wo man möchte, wenn man eine Firma gründet braucht man nicht auf den Admin warten der die Foren erstellt und wenn nix los ist kann man irgendwelche Designs im ACP ändern.

Das sind echt nette Vorteile die auch ich sehr schätze. Nur sollte man nicht vergessen, dass es auch viel arbeit sein kann, wenn man mal keine Lust hat.

Natürlich nur wenn sich ein paar Mitspieler finden. 😄

Also das reizt mich ehrlich gesagt alles gar nicht. 😄

Bei mir ist es wohl eher die Idee eines gemeinschaftlichen Projektes und man kann auch überschüssige Kreativität und etwas überschüssige Zeit irgendwo unterbringen. Allerdings muss man dazu nicht unbedingt gleich eine eigene MN gründen... ich zweifle auch des öfteren, ob ich zeitlich gesehen wirklich als Spielleiter geeignet bin.