

# Kingdom of Westland

Beitrag von „General Zorc“ vom 16. August 2007, 02:50

[Zitat von Carmen I.](#)

Faantir, das sagt man nicht!

Aber wie jetzt..... Pandaland ist schon Schnee von gestern? Und weil wir das so eingeschätzt haben, mussten wir uns von einem dreizehnjährigen so beschimpfen lassen, von den "nun-seid-doch-mal-alle-ein-bisschen-toleranter-Stimmen" ganz zu schweigen?

Manchmal glaube ich, ich bin echt zu alt für dieses Spiel.

Du weißt doch genau, daß die meisten hier nur wegen dir noch da sind  Image not found or type unknown

@ Topic:

ne eigene MN zu haben mag zwar nen Reiz haben, jedoch sollte man sich die mühe machen auch wirklich was eigenes zu machen.

wenn ich hier sehen, daß 3 oder 4 Spieler ein und die selbe Idee verfolgen und die je in einer eigenen MN verwirklichen wollen, dann ist doch schon absehbar, daß es scheitern wird.

gerade wenn Projekte wie Pandaland, das ja nun einige Spieler angezogen hatte und teilweise aktiv war, gleich wieder aufgegeben werden staat mal zu versuchen das Projekt weite auszubauen.

Nun wollt ihr allene Monarchie, ihr wollt alle ne "Jamaika"-Kultur.

Warum setzt ihr euch dann nicht zusammen und macht was zusammen draus?

Zu dritt oder viert könnt ihr doch schon was auf die Beine stellen. Besser, als wenn nun jeder sein eigenes Ding macht und ihr in paar Wochen wieder alle hier steht und jeder nen neues Land vorstellt.

Meine MN (Aquila) ist auch nicht an einem Tag entstanden. Sie ist zur Zeit auch noch auf keiner Karte verzeichnet und auch nicht wirklich bekannt, aber ich versuche nen eigenes Konzept zu erstellen ohne was zu kopieren. Daran arbeite ich auch schon etwas länger und habe es auch noch nicht wirklich vorgestellt, da ich erstmal nen Gerüst haben will.

Aber nen Forum erstellen und dann verlangen, daß andere dieArbit machen führt zu nichts. Die Reaktionen seht ihr hier 