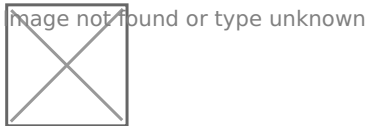


Republik Arkardor.

Beitrag von „David Johansen“ vom 9. August 2007, 16:11

Republik Arkardor



Homepage: <http://wgbr.wg.funpic.de/>

Forum: <http://wgbr.wg.funpic.de/forum/#>

Die Republik Arkardor möchte keine bestehendes RL-Land oder System kopieren sondern stattdessen ein eigenes VL-Land entwickeln das in den Klimaregionen der Arktis simuliert wird. Die Republik Arkardor bemüht sich weiterhin auf die Karte der [OIK](#) (Organisation für Internationale Kartographie) zu kommen, sie lehnt es aber auch nicht ab mit Staaten der GF (Graphein Foundation) in Kontakt zu treten. Arkardor besteht aus drei festgeschriebenen Großstädten in dem sich das Leben abspielt, dennoch können auch neue Städte oder Lager im unentschlossenen Land von Arkardor geründet oder besiedelt werden. Wir sind darum bemüht auch neue Idee in die Simulation einfließen zu lassen. Ich hoffe ich habe Interesse geweckt und sehen uns hoffentlich in Arkardor wieder. Ich habe mich erkundigt und war/bin darum bemüht keine Namen von anderen Städten oder Länder zu kopieren, sollte dennoch eine Stadt oder sogar der Name von Arkardor bereits bestehen (VL) bitte meldet euch ich werde das Problem dann lösen.