

NEUER STAAT: Pandaland

Beitrag von „Nr.1“ vom 28. Juli 2007, 12:11

Als wir anfangen, hatten wir Glück, daß gleich zwei wirklich engagierte und mikroerfahrene Leute kamen. Mit den Gründern waren wir dann 5 Spieler. Damit spielten wir einige Monate, ohne Neueinbürgerungen. Aber erst sehr spät kamen Selbstläuferplots auf, also Geschichten, die nicht von der Admin-ID angestoßen wurden. Ich schätze in der Regel müssen MN´s ohne große Gründerzahl erstmal 2 bis 3 Monate aktiv existieren, ehe sie halbwegs anlaufen und als Admin solltest du die Spieler in dieser Zeit durch viele Aktivitäten bei Laune halten. Also sei nicht verwundert, wenn zunächst nichts passiert. Die meisten Bürger kommen erst in einer späteren Phase.