

MN Gründung, wer will mit machen?

Beitrag von „Markthändler“ vom 25. Juli 2007, 12:22

Das klingt interessant: Ihr einigt euch als Sim-On erstmal auf ein Staatssystem. Das ist cool!

Kannst ja bei Wirtschaft schreiben: *"Von-der-Hand-in-den-Mund-Wirtschaftssystem: Was man findet darf man behalten und jeder ist sich selbst der Nächste."*

Das beschreibt schließlich, wie die Menschen mit Gütern umgehen, bevor sie sich auf das Gemeinwohl besinnen und anfangen die Wirtschaft durch Arbeitsteilung und Warenhandel auszubauen. So ähnlich wird das am Anfang ja auch auf der Insel ablaufen.

Bei Staatsystem kannst du "Anarchie" eingeben, denn es gibt ja noch keine Gesetze und Reglementierungen. Es gilt das Recht des Stärkeren auf physischer Ebene: Wer stärker ist oder eine Waffe hat, kann die anderen dominieren. Vielleicht entwickelt sich ein Despotismus draus, vielleicht eine tolle Inselkommune. Das liegt dann in der Hand der Spieler.