

Das Heilige Remische Reich Geldrischer Nation (HRR)

Beitrag von „Nr.1“ vom 22. Juni 2007, 14:08

Für viele Spieler liegt sicher gerade der Reiz darin, verschiedene Charaktere zu spielen und weniger im Ausbau von bestehenden Mikronationen. Einige möchten halt mal Geheimagent, mal Hühnerfarmbesitzer und mal Staatschef simsens. Da man zur MN kommt, weil Spielspaß will, wird jeder genau das tun, was ihm den meisten Spaß bringt. Und wenn mancher gern eine MN aufbauen will, dann aus demselben Grund. Niemand wird sich Forderungen nach weniger IDs und weniger Neu-MNs pflichtbeflissen fügen, wenn er glaubt, dadurch auf Spielspaß verzichten zu müssen. Und letztlich hat auch keiner das moralische Recht, dem anderen vorzuschreiben, was für diesen Spielspaß bedeuten soll.