Wie realistisch dürfen MNs sein.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 8. Juni 2007 um 23:27

> Zitat
>
> *Original von José Maria Tioxalaj*
> Krieg und Gewalt ist doch langweilig, das kommt doch im RL schon viel zu viel vor, was interessant ist, ist eben eine Simulation ohne Krieg und Gewalt, da käme anstatt Frust auch Spaß auf!

Wie schon erwähnt, geht es hier um Interaktion.
Und die ist derzeit so intensiv wie lange nicht.
Du forderst, daß all die Staaten und Mitspieler, die gegenwärtig den Konflikt spielen, damit aufhören, weil ihr kein erhöhtes Krebsrisiko in der Sim wollt.Sonst gehts gut, hoffe ich.Aber es ist doch ganz einfach.
Stell doch was auf die Beine, was Deinen Idealen entspricht, anstatt hier rumzujammern.
Wenn es die Leute interessiert und was bringt, werden sie schon mitmachen.
Bei unserer kleinen Aktion und dem was sich daraus entwickelt hat,
scheinen jedenfalls eine Menge Leute Spaß und Interesse zu haben.
Du bist in deiner Sim frei, machs einfach besser, dann geht es eben in Deine Richtung.