

# Wie realistisch dürfen MNs sein.

**Beitrag von „José Maria Tioxalaj“ vom 8. Juni 2007, 00:53**

Krieg und Gewalt ist doch langweilig, das kommt doch im RL schon viel zu viel vor, was interessant ist, ist eben eine Simulation ohne Krieg und Gewalt, da käme anstatt Frust auch Spaß auf!