

Wie realistisch dürfen MNs sein.

Beitrag von „Carmen I.“ vom 5. Juni 2007, 11:08

Zitat

Original von Lady Enigma

Jemanden zu einer Sim zwingen...

Die Weltkriegsballerei z.B. war ja mit den ursprünglichen Teilnehmern ausgemacht, aber ohne detaillierte Vorgaben.

Aber es geht ja trotzdem . Wenn sich aber nun jemand ungefragt und unangekündigt einmischt, zwingt er einem dann die Sim auf?

Irgendwie schon, aber die Wirklichkeit wird einem ja auch aufgezwungen. Solange das nicht zu weit geht, finde ich sowas recht spannend. Bevor ich mich über sowas ärgere, versuche ich immer,

das auszusimulieren, siehe Viceroy. Wenn einer durchdreht, sagt er sowas eben nicht vorher an. Und ich bin lieber überrascht, als überrascht zu tun.(Warum das simoff passiert ist, ist eine andere Frage.)

Alles anzeigen

Ja, du findest das spannend. Ich nicht. Du legst dich ins Zeug und denkst dir kreativ aus, wie du dem begegnen kannst. Ich fühle mich damit unter Druck gesetzt etwas tun zu müssen, was gegen meine Natur ist. Und das muss man, finde ich, eben berücksichtigen. Warum sollte ich etwas in einem Spiel tun, was ich nicht will? Es muss ja nicht sein, gehört nicht zwingend dazu wie beim "Mensch-ärger-dich-nicht" das Hinauswerfen.

Zu der Sache mit Viceroy habe ich mich, glaube ich, lang und breit genug in der OIK ausgelassen. Auf jeden Fall ist das, was da passiert ist nicht im Simon-Bereich anzugliedern, sondern hat ganz persönliche Simoff-Gründe. Und das kann ich auch durch eine Wiedergabe des ICQ-Gesprächs mit ihm, welches ich am nächsten Tag nach der Aktion mit ihm geführt habe, belegen, wenn es sein muss.