

Wie realistisch dürfen MNs sein.

Beitrag von „Oberst Alces“ vom 4. Juni 2007, 20:45

Darüber muss man weg.

Ich sehe es so: Im SimOn sind es virtuelle Personen die miteinander sprechen und spielen. Es sind Marionetten in einem Improvisationsstück. Wenn die eine Marionette die andere beleidigt, dann beleidigt sie nur eine Marionette, aber nicht deren Spieler. Das das ganze eher reagieren als agieren ist, macht die Sache doch erst richtig interessant.