

Wie realistisch dürfen MNs sein.

Beitrag von „Nr.1“ vom 4. Juni 2007, 20:22

Ebenso könnte man argumentieren, daß im WoW-Zeitalter Gewalt als Anreiz dienen könnte und Eierkuchenspiel Kriegsspielzocker abschreckt. Ich will gewalt nicht umjubeln, sondern nur das Argument entkräften.