Wie realistisch dürfen MNs sein.

Beitrag von „Nr.1“ vom 4. Juni 2007, 18:12

Erlaubt ist, was rechtlich erlaubt ist. Innerhalb einer MN sagt darüber hinaus der Admin, was erlaubt ist.

Es geht aber wohl mehr um die moralische Erlaubnis. das ist ganz individuell und nicht lösbar. Darum gibts ja RL-Gesetze. Da empfinde ich persönlich das erlaubt, was im Film als FSK16 durchgehen kann. In Anbetracht möglicherweise recht junger Mitspieler, sehe ich auf unserem Forum zu, sexuelle und "übertrieben gewalttätige" Darstellungen zu unterbinden. Meine Grenzen überschreiten da sicher jedoch die von anderen. Übertriebene Gewalttätigkeit äußert sich für mich, wenn ich merke, daß sich jemand pathologisch genußvoll dem hingibt und dies vor allem permanent. Da sehe ich einen Unterschied zum Zynismus, der unsere bisherigen Gewalttaten ausmacht. So zum Beispiel, habe ich nichts dagegen, wenn unsere Exekutivvollstreckerin besonders "kreative" Methoden erfindet, jemanden über den Jordan zu schicken. Auch ein Unterschied zum Gewaltposten, um zu schockieren. Ein Kopf, der von einer Kugel weggespritzt wird, gibt es in jeder gut sortierten PC Gamessammlung. Und dort ist das noch Bild, hier meist nur Text. Um ehrlich zu sein, sanktioniere ich Texte eigentlich eher aus dem Bauch heraus. Feste Maßstäbe habe ich dafür nicht.

Doch das Thema ist eigentlich nicht so sehr Gewalt, sondern Realismus. Mir wäre es eigentlich gleich, ob jemand fantasymäßig rassistisch spielt oder realitätsnah. Mir wäre es auch egal, ob jemand Hitler simuliert, mit allem, was dazugehört. Allein mich würde dann sorgen, daß eine MN zum Tummelplatz für RL-Faschos oder Rassisten wird, die das Ganze nicht als Spiel sehen. Kommunisten-MN ziehen wahrscheinlich auch RL Kommunisten an und Faschisten-MN wahrscheinlich Faschisten. Deshalb fühle ich mich wohler, wenn die Gewalt wie in dem von mir vertretenen Staat bis ins Absurde gesteigert wird und eigentlich auf wenig RL-Vorbilder zurückgreift. mir sind da Filmvorbilder lieber. Unser Menschenjagdverein war so ein Beispiel. Ich fand daran nichts verwerflich, da ich deren Mitgliedschaft kontrollieren hätte können. Als Film gabs das auch schon. Ich kann mir alles vorstellen zu simulieren, was ich auch als PC-Spiel spielen würde. Im Spiel Evil Genius zum Beispiel, begeht man als Weltherrschaftsfanatiker durchaus brutale Dinge, aber abstus brutal. Das Spiel ist nicht indiziert, weil es ist komisch und witzig gemacht. Absurd eben, unrealistisch Gewalttätig also. Ich kann die Eingangsfrage nur mit meinem Bauchgefühl beantworten.