

Simulationen

Beitrag von „Thorfynn Taake“ vom 26. Juni 2006, 22:30

Zitat

Ist in meinen Augen völliger Unsinn! Sowas klärt sich erst im Laufe der Entwicklung der MN. Es kommen und gehen neue Bürger, jeder setzt seinen Schwerpunkt und verändert so die Gewichte. Einer macht mehr in Politik, einer in Wirtschaft. Soetwas vorher diktieren zu wollen macht die Nation kaputt und ist nur etwas für Egotrip-MNs!

Ihr missversteht mich etwas.

Das z.B. einer in einer Nation auftaucht die einen europäischen Staat mit ausschliesslich europäischem Kulturgut simuliert sich dann "Youan Yin" nennt und die Aborigines Religion vertritt ...

Oder eben einer in einer Steinzeitkultur auftaucht und Buchhalter ist, um das zu überspitzen.

edit 1000 Rechtschreibfehler beseitigt