

Simulationen

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 26. Juni 2006, 22:04

Zitat

Original von Carmen I.

Das Sim-Thema bestimmt doch nicht zwingend das Sim-Verhalten. Auch in einer Poltiki-Sim kann ich Handlungen mit einbauen, in dem ich meine Mimik beschreibe, damit das Gegenüber weiß, ob ich sauer, erstaunt oder amüsiert bin. Und ich kann auch in die Handlung einen Arschtritt mit einbauen. Nur in dem Moment wo ich beschreibe, dass mein Gegenüber bewusstlos liegen bleibt und vom Rettungsdienst ins Krankenhaus gebracht wird, beschneide ich die Sim meines Gegenübers, der mir nun nicht mehr antworten kann. Und das ist.... scheiße! Comprende? 😊

Si. 😊

@Taake: Grober Schwachfug. Eine MN ist ein evolutionäres Gebilde und wird sich, sofern erfolgreich immer weiter entwickeln. Die beste Sim ist eh ein Mix aus allen Simulationsarten bzw. -varianten.